

Vida&futuro

CONTACTENOS ► editorvida@comercio.com.pe

PROBARÁN VACUNAS CONTRA AH1N1

España realizará ensayos clínicos de la vacuna contra la gripe AH1N1 en 400 niños de entre 6 meses y 17 años, anunciaron las autoridades.

PS3 ROMPE RÉCORDS DE VENTAS

Sony vendió 150.252 unidades de su nuevo PlayStation 3 en solo cuatro días en el mercado japonés, informó "Nikkei".



DEBUT: La agencia espacial japonesa lanzará este viernes su primer módulo espacial nipón de transporte de víveres y material científico a la Estación Espacial Internacional.

INTERNET. GRACIAS A ALIANZA ENTRE HASBRO Y GOOGLE

Compre cualquier calle del mundo con nuevo Monopolio

■ Se juega en línea y tiene a la plataforma de Google Maps como tablero

■ Empieza con US\$3 mls. y puede construir edificios, estadios y más

¿Cuántas veces se imaginó jugar una versión del popular Monopolio, en la que sea capaz de comprar cualquier calle del planeta, incluso aquella en la que usted vive?

Desde hoy eso será posible gracias al lanzamiento de Monopoly City Streets, una versión en línea del juego de mesa más popular del mundo, que es el resultado de la más reciente alianza de Hasbro con Google.

"Un juego a escala mundial de Monopolio usando Google Maps como tablero. La meta es simple: vence a tus amigos y al mundo convirtiéndote en el magnate de bienes raíces más rico del planeta", revela parte de la poca información que hasta ayer se dio a conocer en www.monopolycitystreets.com, la web oficial de este entretenimiento.

Aunque oficialmente no se han dado detalles de cómo será el modo de juego, en Internet diversas páginas web han difundido algunos alcances sobre esta novedosa versión.



COMPETENCIA GLOBAL. Hay un aspecto polémico: se pueden destruir construcciones de adversarios.

SEPA MÁS

■ Monopolio es uno de los juegos de mesa más conocidos del mundo. Antes de su creación, ya existían juegos de bienes raíces en Inglaterra y EE.UU.

■ Fue patentado en 1935 por Charles Darrow, quien fabricaba los primeros juegos hechos a mano con la ayuda de su hijo William y su esposa.

■ Cuando la demanda fue muy amplia, Darrow decidió vender los derechos a la empresa Parker Brothers, de Massachusetts.

■ Curiosamente, este juego nace poco después de la Gran Depresión en EE.UU. y la nueva versión aparece en el año de una crisis económica mundial.

MODO DE JUEGO

Un periodista del diario británico "The Guardian" tuvo acceso a esta versión, que estará disponible desde hoy y por un período de cuatro meses.

Indica que los nuevos jugadores tendrán un presupuesto de no menos de tres millones de dólares para empezar a construir su imperio. Se tendrá la posibilidad de comprar cualquier calle que aparezca en la base de imágenes de Google Maps. Si alguien se le adelanta, usted tendrá la posibi-

lidad de hacerle una oferta al propietario. Si no recibe respuesta en los siete días siguientes, se considerará aceptada la oferta sin importar la cantidad ofrecida. Es por eso que los creadores de esta versión indican claramente en las instrucciones: "asegúrese de entrar todos los días".

Otra diferencia sustancial es que el propietario de una calle podrá construir no solo casas u hoteles, sino edificios y hasta estadios. Obviamente, las inversiones en esas construcciones pueden ir desde los miles hasta los millones de dólares.

Sin embargo, así como parece divertido empezar a construir virtualmente en lugares que nos recuerdan a nuestra niñez o que nos son familiares, el juego tiene una parte negativa: invita a iniciar conflictos entre los jugadores. Eso queda claro cuando se ofrece de manera esporádica tarjetas de oportunidad o 'Chance cards', que permiten destruir las construcciones hechas por otros; o iniciar trabajos de construcción de desagües o deprisiones, ocasionando que los alquileres disminuyan en la zona.

Así el tradicional juego de mesa se convierte en un entretenimiento a escala mundial. ¿Se atreverá a jugarlo?

ZONABLOGS

Más información sobre este tema:

► <http://blogs.elcomercio.com.pe/vidayfuturo>

SALUD. EN SUIZA

Recrean gen resistente al virus del sida

■ Gen de un mono sudamericano produce una proteína que es resistente al VIH

GINEBRA [AFP]. Un equipo de investigadores de la Universidad de Ginebra logró reproducir la estructura de un gen presente en un mono de Sudamérica y considerado activo contra el virus del sida, según unos estudios publicados en "Journal of Clinical Investigation".

Este descubrimiento podría abrir la vía a nuevas terapias contra el sida, según los investigadores.

El gen, descubierto en el 2004 en el mono búho por un grupo de científicos de la Universidad de Columbia, permite producir una proteína que ha mostrado una resistencia al virus del sida.

Los investigadores de Ginebra lograron recrearlo artificialmente, tras haber descubierto que correspondía a la fusión de dos genes humanos. A continuación consiguieron dar vida a este nuevo gen fusionado en células sanguíneas humanas. También lo trasplantaron en un ratón transgénico que presenta las mismas características inmunitarias que un ser humano. Constataron entonces "que el gen obtenido había mostrado la misma potencia inhibidora" contra el virus "que el gen original presente en el mono búho", según la Universidad de Ginebra.

"El gen que hemos encontrado podría ser utilizado como una alternativa a las medicinas contra el sida", explicó el profesor Jeremy Luban, que dirige el equipo. ■

en destaque

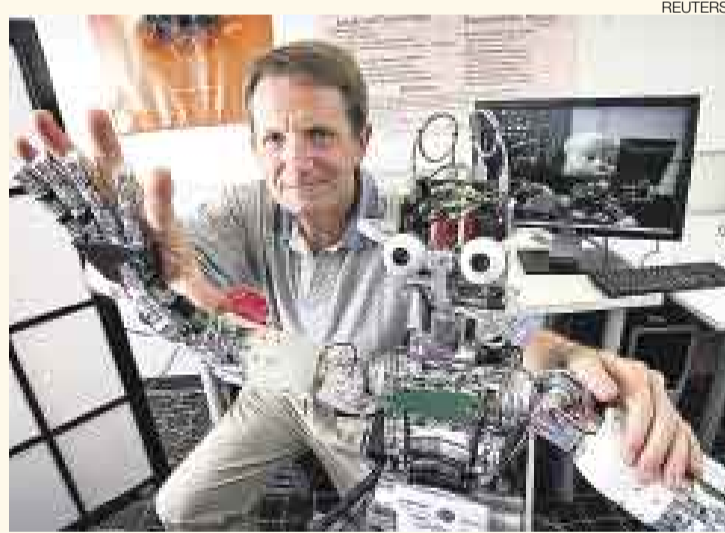
ROBÓTICA. TIENE ASPECTO INFANTIL Y LA CAPACIDAD DE APRENDER

Un robot ayuda a entender a los humanos

LYON [REUTERS]. Los robots que pueden tomar sus propias decisiones han estado hasta ahora confinados a las películas de ciencia ficción, pero una figura de tamaño infantil con grandes ojos y una cara blanca está intentando convertir la ficción en realidad.

Su nombre es iCub y los científicos esperan que aprenda a adaptar su comportamiento a las circunstancias cambiantes, ofreciendo nuevas percepciones sobre el desarrollo de la conciencia humana.

Existen seis versiones del iCub en laboratorios por toda



ÚTIL. Los científicos esperan que los robots puedan ser usados pronto en labores más comunes, en las que tengan que tomar decisiones.

Europa, donde los científicos están manipulando conscientemente su cerebro electrónico igual que un niño humano.

"Nuestro objetivo es comprender realmente algo que es muy humano: la habilidad de cooperar, de entender lo que otra persona quiere que hagamos, ser capaz de alinearse con ellos y trabajar en equipo", dijo el director de la investigación Peter Ford Dominey.

iCub mide un metro de alto, tiene un tronco articulado, brazos y piernas hechos de intrincados circuitos electrónicos. Posee un rostro blanco con una

pequeña nariz y grandes ojos que pueden ver y seguir el movimiento de los objetos. "¿Jugamos a lo de siempre o a algo nuevo?", preguntó iCub a Dominey durante un experimento reciente en un laboratorio de Lyon, en el sudeste de Francia. Su voz era robótica, aunque tenía la entonación de una persona al preguntar algo.

El 'juego' consistía en que una persona levantaba una caja, y mostraba el juguete que había debajo. Entonces otra persona cogía el juguete, antes de ponerlo de nuevo en el suelo. Al final, la primera persona volvía a poner la caja en el suelo, tapando el ju-

guete. Tras haber visto a dos humanos hacerlo, iCub pudo unirse al juego. "El robot está demostrando que puede cambiar los roles. Puede hacer el papel de la primera persona o de la segunda", dijo Dominey.

El investigador señaló que, a corto plazo, el iCub se podría usar en hospitales para ayudar a pacientes de fisioterapia jugando con ellos; y a largo plazo podría lograr suficiente autonomía para ayudar por toda la casa, tomando sus propias decisiones.

ZONABLOGS

Vea un video de cómo funciona:

► <http://blogs.elcomercio.com.pe/vidayfuturo>

CIENCIA. ESTUDIO ABRE LA PUERTA A NUEVOS TRATAMIENTOS

Hallan virus que causaría el cáncer de próstata

■ Científicos identifican una relación de la infección por el XMRV con esa neoplasia viril

WASHINGTON [REUTERS]. Un virus conocido por provocar leucemia y otros cánceres en animales puede hallarse en algunos tumores prostáticos y sería una causa de cáncer de próstata, informaron investigadores de Estados Unidos.

El equipo halló el virus denominado XMRV en el 27% de los tumores prostáticos humanos que observó, especialmente en

EL DATO

Antecedentes

Otro virus relacionado con el cáncer es el virus del papiloma humano (VPH). Se sabe que el 98% de los casos de cáncer de cuello uterino están relacionados con él.

los más agresivos.

Los resultados, publicados en "Proceedings of the National Academy of Sciences", ofrecerían formas de identificar mejor los tumores de próstata peligro-

sos y de crear fármacos o vacunas para tratar—o incluso prevenir—el cáncer prostático.

"Nuestro análisis de 233 casos de cánceres de próstata y de 101 controles benignos mostró una relación de la infección con XMRV con el cáncer de próstata, especialmente en los tumores más agresivos", señaló el equipo de la doctora Ila Singh, de la Universidad de Utah y la Universidad de Columbia en Nueva York.

El mercado para una vacuna que prevenga el cáncer de próstata o mejores fármacos para tratar la enfermedad podría ser enorme, ya que se trata del segundo cáncer más común en los hombres en todo el mundo, después del pulmonar, con 254.000 muertes anuales. ■

tecnobreves

TECNOLOGÍA

Crece expectativa sobre próximos anuncios de Apple

WASHINGTON [AFP]. ¿Anunciarán iPods mejorados? ¿El catálogo de los Beatles llegará a iTunes? ¿Steve Jobs aparecerá en público? Las especulaciones crecían ayer, en la víspera del tradicional encuentro de Apple con la prensa y en el que suele anunciar sus proyectos. La compañía, con su habitual aire de misterio, no reveló de qué se trataba. La rueda de prensa será hoy a las 12 m. (hora peruana). La invitación muestra la silueta de una mujer bailando con un iPod en la mano y la frase: "Es solo rock and roll, pero nos gusta".

VIDEOJUEGOS

Disney comprará Wideload Games

NUEVA YORK [EFE]. Walt Disney llegó a un acuerdo para adquirir Wideload Games, la productora de videojuegos fundada en el 2003 por Alexander Seropian, uno de los creadores de la serie Halo para la consola Xbox. Disney Interactive Studios informó ayer de la operación, pero no devolvió los términos económicos del acuerdo, que incluye además la incorporación de Seropian como vicepresidente creativo de la empresa. Seropian fundó en 1991 la empresa Bungie Software, creadora de los juegos de computadora Marathon y Myth, y nueve años después negoció su venta a Microsoft.

ESPACIO

Tripulaciones se despiden en la EEI

CABO CAÑAVERAL [AP]. Los abrazos de despedida se habían terminado y la tripulación del transbordador Discovery, en el que viajan dos astronautas hispanos, y la de la Estación Espacial Internacional (EEI) estaban listas para la liberación de los seguros de acoplamiento entre ambas naves el martes. El Discovery se separó de la EEI por la tarde, con lo que concluyó una visita de abastecimiento que duró una semana. El transbordador trae de vuelta a siete astronautas y un muñeco de Buzz Lightyear, que fue lanzado el año pasado para filmar escenas educativas para niños.